



NOAPTEA CERCETĂTORILOR EUROPENI

Ediția a XIII-a

Brașov, 28 – 29 septembrie 2018

Colegiul Național *Andrei Șaguna*

Instituția	Activitatea	Locația	Vineri, 28 IX 2018	Sâmbătă, 29 IX 2018
C. N. <i>Andrei Șaguna</i> , C. N. <i>Dr. I. Meșotă</i>	Baschet F Baschet M	Terenul de sport	16 - 17	
C. N. <i>Andrei Șaguna</i>	Teatru itinerant		17 - 22	11 - 18
Giri Raily Team	Automobilism sportiv	Esplanada colegiului	17 - 22	11 - 18
Planet Bike	Mobilitate electrică	Esplanada colegiului	17 - 22	11 - 18
Mondly	Tehnologiile VR și AR în învățarea limbilor străine	Sala de sport	17 - 22	11 - 18
Academia Forțelor Aeriene <i>Henri Coandă</i> Biroul Informare Recrutare Brașov Centrul Militar Zonal Brașov	Simulator de zbor	Sala de sport	17 - 22	11 - 18
Centrul 42 Comunicații și Informatică de Sprijin Biroul Informare Recrutare Brașov Centrul Militar Zonal Brașov	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicații prin satelit; • Videoteleconferință și drone. 	Sala de sport	17 - 22	11 - 18
Universitatea <i>Transilvania</i> din Brașov	<i>Formula Student</i> – o mașină de curse creată de studenți	Esplanada colegiului	17 - 22	11 - 18

Proiectul <i>Blue Stream</i>				
Universitatea <i>Transilvania</i> din Braşov <ul style="list-style-type: none"> • Facultatea de Inginerie Mecanică • Facultatea de Design de Produs şi Mediu 	<ul style="list-style-type: none"> • Arc haptic • Stand holografic • Carte virtuală • Mecatronica pe înţelesul tuturor: drone, roboţi mobili • Optometrie şi inginerie medicală; • ENERGIE CURATA - SISTEME DE CONVERSIE A SURSELOR DE ENERGII REGENERABILE: Sistem fotovoltaic cu mecanism de orientare, Noi colectoare Solar-Termice triunghiulare, Stand educational pentru caracterizarea celulelor PV, Stand educational pentru sisteme eoliene 	P 1	17 - 22	11 – 18
Quin Romania	<ul style="list-style-type: none"> • prezentarea mai multor tipuri de suprafeţe care se regăsesc, ca element estetic, în componenţa reperelor ornamentale pentru interioarele auto pe care Quin România le produce; • echipament tehnic de frezare pentru gravarea mostrelor ce au în componenţă inserţii ornamentale, cu sigla companiei; 	P 2	17 - 22	11 - 18

	<ul style="list-style-type: none"> • prezentarea unor repere ce au ca specific transparența plasticului ce intră în componența ornamentului și permite trecerea luminii pentru a scoate în evidență particularitățile inserțiilor de suprafață. 			
<p>Universitatea <i>Transilvania</i> din Brașov</p> <ul style="list-style-type: none"> • Facultatea de Sociologie și Comunicare • Facultatea de Inginerie Tehnologică și Management Industrial 	<ul style="list-style-type: none"> • "Atelier creativ - AS - Fundraising si schimbare sociala"; • "Student Show", studentii vor explica celor interesati detalii legate de echipamentele video folosite, ce inseamna emisiunea TV a studentilor, vor lua scurte interviuri la fata locului, etc. <p>Creativitate și inovare în dezvoltarea și fabricarea produselor industriale:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automobil printat 3D • Motor cu ardere internă realizat prin procedee de fabricație aditivă • Aeromodel ultraușor realizat din materiale compozite • Soluții de realitate mixtă • Tehnologii de tipărire 3D – demonstrații practice cu imprimantă 3D Zortrax M200 	P 3	17 - 22	11 - 18

	<ul style="list-style-type: none"> • Turbină eoliană – machetă funcțională. 			
Schaeffler	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Quiz tehnic</i> cu premii la fiecare oră • <i>Experți în asamblare</i> – joc cu magneți în cadrul workshop-urilor cu premii • <i>Poligon de tragere</i> – încercă-ți îndemânarea de James Bond cu pistoale mai altfel • <i>Fabrica de bănuți</i> – crează-ți proprii bănuți pe un utilaj CNC • <i>Mașina de sticlă</i> – descoperă componentele dintr-o mașină într-o aplicație 3D 	P 4	17 - 22	11 – 18
Universitatea <i>Transilvania</i> din Brașov <ul style="list-style-type: none"> • Facultatea de Construcții • Facultatea de Ingineria Lemnului • Facultatea de Inginerie Tehnologică și Management Industrial 	<ul style="list-style-type: none"> • CO2TOOL - Instrument pentru estimarea emisiilor de CO2 ale unei clădiri • structuri "tensegrity" • echipamente pentru criogenie • Produse noi și structuri inovative realizate din diverse materiale biodegradabile, combinate cu diferiți lianți, destinate ambientului și izolațiilor termice și acustice ale spațiului construit • Demonstrație acrobatică cu roboțelul humanoid ROBONOVA 	P 5	17 - 22	11 - 18

	<ul style="list-style-type: none"> • Sistem de prehensiune acționat cu mușchi pneumatic • Demonstrații imprimare 3D și prezentarea unor piese gravate 			
Iceberg	3 x 3D: printer 3D, Oculus si Hololens	P 7	17 - 22	11 - 18
Fundația Comunitară Brașov Fondul Științescu Brașov Experimentarium 3D DOT	<ul style="list-style-type: none"> • Printare 3 D • Experimente și instalații 	P 8	17 - 22	11 - 18
Fundația Comunitară Brașov Fondul Științescu Brașov Asociația Suport Regiunea Centru Academia de Informatică	<ul style="list-style-type: none"> • LEARNEX – atelier Lego – Robotica • Construirea roboților Lego – Mindstorms EV3 • Embedded Development și robotică 	P 9	17 - 22	11 - 18
Elektrobit Automotive Romania	<ul style="list-style-type: none"> • mediu virtual creat de Elektrobit Automotive Romania, în care o mașină rulează pe drum și colectează date; • mașină care poate identifica contextul mediului în care se deplasează (birou, hol) 	I 1	17 - 22	11 - 18
C. N. <i>Andrei Șaguna</i>	Laboratorul de Realitate Virtuală	I 2	17 - 22	11 - 18
C. N. <i>Dr. I. Meșotă</i>	<i>Learning By Doing</i> Sisteme experimentale pentru conversia energiei solare in alte tipuri de energie	I 3	17 - 22	11 - 18
Miele	Miele – De la electronică la <i>Smart Home</i>	I 4	17 - 22	11 - 18
Stabilus	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Stabilus este peste tot</i>: joc de recunoaștere a obiectelor care conțin produsele Stabilus; 	I 5	17 - 22	11 - 18

	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Tacheți descurcăreți</i>: joc de asamblare a a unor părți componente din produsele Stabilus. 			
Siemens Industry Software	<ul style="list-style-type: none"> • produs propriu pentru vizualizarea sunetelor; • demonstrație pentru simularea unui mecanism de direcție. 	I 6	17 - 22	11 - 18
C. N. Dr. I. Meșotă C. N. de Informatică Gr. Moșil	<ul style="list-style-type: none"> • Phoenix 1 • Învățăm fizica prin jocuri • Fizica are gust • <i>Fabrica</i> de roboți 	I 7	17 - 22	11 - 18
Universitatea Transilvania din Brașov	Colțul micului inventator	I 8	17 - 22	11 - 18
Universitatea Transilvania din Brașov, Facultatea de Psihologie și Științele Educației	<i>Adevărat sau fals? Mituri despre psihologie</i> Mini-ancheta urmată de dezbatere cu participanții	I 8	17 – 18.30	
	<i>Psihoterapia în viața noastră</i> Dezbatere cu participanții	I 8	18.45 – 20.15	
	<i>Ce aflăm și ce nu află din testele psihologice?</i> Mini-ancheta urmată de dezbatere cu participanții	I 8	20.30 - 22	
	<i>Poți să fii un bun cercetător?</i> Mini-ancheta urmată de dezbatere cu participanții	I 8		11 – 12.30
	<i>Ce fel de profesor îmi doresc în era digitală?</i> Mini-ancheta urmată de dezbatere cu participanții	I 8		12.45 – 14.15

	Normalitate sau anormalitate psihică – o provocare? Prezentare urmată de dezbateri cu participanții	I 8		14.30 - 16
	Deficiențele de vorbire pot fi corectate! Demonstrații și explicații despre aplicațiile logopediei	I 8		16.15 - 18
Universitatea <i>Transilvania</i> din Brașov <ul style="list-style-type: none"> • Facultatea de Silvicultură și Exploatarea Forestieră • Facultatea de Alimentație și Turism 	<ul style="list-style-type: none"> • observarea păsărilor (lunetă specială, binoclu); • studierea migrației păsărilor (plasă de capturare, inele diverse etc.); • identificarea urmelor și semnelor particulare ale animalelor sălbatice (mostre). • Falsificarea unor produse alimentare. Posibilități de identificare prin metode rapide. 	I 9	17 - 22	11 - 18
C. N. <i>Andrei Șaguna</i>	Chimia prin experimente	I 10	17 - 22	11 - 18
C. N. <i>Andrei Șaguna</i>	Aproape de lumea vie	Muzeul de Științele Naturii	17 - 22	11 - 18
Preh	Tehnologii prin jocuri	CDI	17 - 22	11 - 18
ATELIERE				
Miele	Atelier: <i>Fă un pas în domeniul electronicii!</i>	II 2	17 – 17.50	
Universitatea <i>Babeș – Bolyai</i> Cluj – Napoca	Atelier (I) :Managementul cunoașterii - sustenabilitate și capitalul de cunoaștere	II 2	18 – 18.50	
ClarK București	Workshop: Printare 3D	II 2	19 – 19.50	
ClarK București	Workshop: Printare 3D	II 2	20 – 20.50	

Academia Forțelor Aeriene <i>Henri Coandă</i>	Atelier: Drone și senzori în spațiul aerian modern	Esplanada colegiului		11 – 11.50
Centrul de Studii Complexe București	Atelier: Direcții unice în dezvoltarea personala	II 2		11 – 11.50
Universitatea <i>Babeș – Bolyai</i> Cluj – Napoca	Atelier (II): Managementul cunoașterii - sustenabilitate și capitalul de cunoaștere	II 2		12 – 12.50
Giri Raily Team	Atelier - Automobilism sportiv	Esplanada colegiului		13 – 13.50
Asociația AIDA	Științele sociale și inteligența artificială	II 2		14 – 14.50
Universitatea <i>Transilvania</i> din Brașov	Atelier de robotică	II 2		17 – 17.50