**Crearea unui "timer" în JavaScript**

Se face cu ajutorul funcţiei

variabilă\_identificator=setInterval(nume\_funcţie,interval);

nume\_funcţie = funcţia care se apelează. Poate fi trecută fără paranteze.

interval = Durata, în milisecunde, dintre apeluri

Anularea unui timer pornit se face prin:

clearInterval(variabilă\_identificator);

Vezi apl01.html

Exerciţiu:

Într-un input type=text introduceţi o valoare numerică naturală de maxim 9 cifre.

La apăsarea unui buton faceţi validarea sa.

Afişaţi cifrele sale într-un tabel mono-linie, colorând diferit fundalurile celulelor pentru fiecare cifră (în funcţie de valoarea cifrei).

După afişare, cu ajutorul unui timer realizaţi, din secundă în secundă, o permutare circulară a cifrelor la dreapta, cu tot cu culori.

**Crearea unui array şi iniţializarea cu valori**

În JavaScript se poate face cu:

variabilă\_vector = new Array(val1,val2, ...);

(obs: prima valoare se pune la indicele 0)

Ex:

zile = new Array("luni","martzi","miercuri","joi","vineri");

for(i=0;i<zile.length;i++)

alert(zile[i]);