**Java Script**

Este un limbaj de programare asociat unor documente html.

Secvenţele scrise în acest limbaj se execută pe calculatorul celui care navighează.

O secvenţă Java Script se include între tagurile:

<script language="JavaScript">

..secvenţă de cod...

</script>

După cum vom vedea, JavaScript seamnănă teribil de tare cu C++.

Practic, structurile de control (cu excepţia citirii şi scrierii) sunt aceleaşi, şi anume:

atribuirea, structura de decizie (alternativă), repetitivele (cele 3).

Citirea şi scrierea sunt părţile cele mai delicate într-un limbaj vizual. Există câteva forme foarte simple de a le realiza, însă d.p.d.v. practic lucrurile sunt mai complicate: în general intrările se fac din câmpuri de date ale unor formulare (input type="text" sau type="radio" sau type="checkbox", etc.) iar ieşirile se fac în cadrul documentului.

**Afişarea**

Una dintre cele mai simple modalităţi de a realiza afişarea este în cadrul unor ferestre de tipul "MessageBox". În JavaScript acestea se realizează prin

**alert(string);**

Vezi apl01.html

Obs: • În Java Script, un string poate fi separat atât prin ghilimele cât şi prin apostrofuri.

• Concatenarea stringurilor se face cu +

Ex: alert('Ana are '+"mere"); → va afişa ***Ana are mere***

• Concatenarea unui tip string cu un tip numeric, va produce implicit (adică fără ca utilizatorul să folosească vreo funcţie) o valoare numerică.

Ex: alert('Ana are '+2\*3+' piersuri');

**Variabile**

Se utilizează pur şi simplu fără a le declara.

În momentul unei atribuiri variabila se şi alocă, luându-şi tipul de date după valoarea primită.

Ex:

a=5; //se va aloca de tip int

a=5.6; //se va aloca de tip real

a="Cici are "+5+" oi"; //se alocă de tip string

Mai mult, dacă variabila este de un anumit tip şi îi atribuim o valoare de alt tip, acest lucru se realizează fără probleme, schimbându-se automat şi tipul de dată alocat.

Vezi apl02

Operaţiile aritmetice rămân aceleaşi (+ - \* /) cu excepţia împărţirii, care este de tip **REAL** !!

Ex:

a=10/4;

alert(a); //afişează 2.5

Partea întreagă se calculează cu funcţia

parseInt(valoare) care de fapt este şi mai generală, şi anume converteşte parametrul în număr întreg (!chiar şi dacă acesta este string!)

Temă: De scris o secvenţă JavaScript care separă cifrele unui nr. întreg atribuit unei variabile x, şi scrie câte un alert cu fiecare dintre cifre.