**Rândul 2 (calculatoare pare)**

Salvaţi cele două proiecte în **c:\work** cu numele **r2pb1** pentru problema 1 respectiv r2pb2 pentru problema 2.

Pe prima linie a fiecărui cod sursă a programului C++, puneţi într-un comentariu prenumele vostru urmat de numele de familie.

1. Se citeşte un număr natural cu EXACT 6 cifre. Verificaţi dacă acest număr este semipalindrom. Veţi afişa pe ecran doar unul dintre mesajele "**este semipalindrom**" respectiv "**nu este semipalindrom**".

Un număr se numeşte semipalindrom dacă, spart exact la jumătatea sa, produce două numere egale. Spre exemplu numerele 423423 sau 155155 sunt semipalindromuri, pe când 1231 sau 1221 NU sunt. **(3p)**

2. Se citesc 3 numere reale, a, b şi c. Verificaţi dacă ele pot reprezenta laturile unui triunghi. În caz că nu este posibil, afişaţi mesajul "**laturi incorecte**". În caz afirmativ, verificaţi dacă acel triunghi este ascuţitunghic, dreptungic sau obtuzunghic. şi afişaţi un mesaj corespunzător (de exemplu "**triunghiul este ascuţitunghic**"). Totodată, calculaţi şi afişaţi aria acestui triunghi

Ştim că un triunghi este obtuzunghic dacă pătratul vreuneia dintre laturi este mai mare decât suma pătratelor celorlalte două, ştim că este dreptunghic dacă pătratul vreuneia dintre laturi este chiar egal cu suma pătratelor celorlalte două iar ascuţitunghic este în orice caz contrat.

Ex: dacă citiţi valorile

3 4 4 – veţi afişa "ascuţitunghic" şi aria 5.56214

3 4 5 – veţi afişa "dreptunghic" şi aria 6

3 4 5.5 – veţi afişa "obtuzunghic" şi aria 5.85468 **(5p)**