

# Le codage des couleurs dans un système Informatique

- En tant que principe physique, chaque couleur peut être obtenue en mélangeant 3 couleurs de base.
- L'image d'un écran (TV, moniteur) est obtenue par l'émission de la lumière.

Chaque pixel est en fait une combinaison des  
3 couleurs de base



(RGB anglais

RVB français)

Le système RVB étant un peu technique  
on a mis au point un système équivalent,  
plus rapproché au dessin: TSL - français

HSL → anglais

H = Hue

S = Saturation

L = Luminosity

TSL


T = Teinte

S = Saturation

L = Luminosité

- pour l'image imprimée, les couleurs sont obtenues par la réflexion de la lumière.

plus précisément le système utilisé est

C Y M K anglais Cyan Magenta Yellow **black** 

C M J N français Cyan Magenta jaune Noir