

Public și private într-o clasă

class cplx { private:
double re, im;

public:

void set_re(double x)

{ re = x; }

void set_im(double x)

{ im = x; }

double modul()

{ return sqrt(re*re + im*im); }

}

funcțiile interne
clasei au acces
la re și im
chiar dacă sunt private

ex. de utilizare

`complex z;`

`z.re = 5; z.im = 12;`

// dă eroare. NU le putem accesa
// pt. k sunt private

`z.set_re(5);`

`z.set_im(12);`

`cout << z.modul();` // afișează 13.

Supraincărcarea operatorilor

Se referă la acțiuni ce pot fi redefinite pentru operatori. De ex $+$, $-$, $*$, ... chiar și operatori de citire, scriere, comparare.

Ex: Fie clasa anterioară cplx .

Dacă încercăm

$\text{cout} \ll z;$ \rightarrow eroare

Acest lucru poate fi însă redefinit altfel:

se adaugă următoarea funcție la clasă (public):

```
friend ostream &operator << (ostream &o, cplx z)  
{  
    o << z.re << " + i " << z.im;  
    return o;  
}
```