Vom folosi ceea ce se numeşte un "vector de marcare":

Iniţial este plin cu 0.

Avem o etapă în care marcăm elementele care apar, cu 1.

Etapa finală constă în parcurgerea vectorului şi verificarea celor care au rămas nemarcate.

Ex:

7

5

**4** 1 **7** **2** **6**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| indice i | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| used[i] | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 |

fin>>x;

used[x]=1