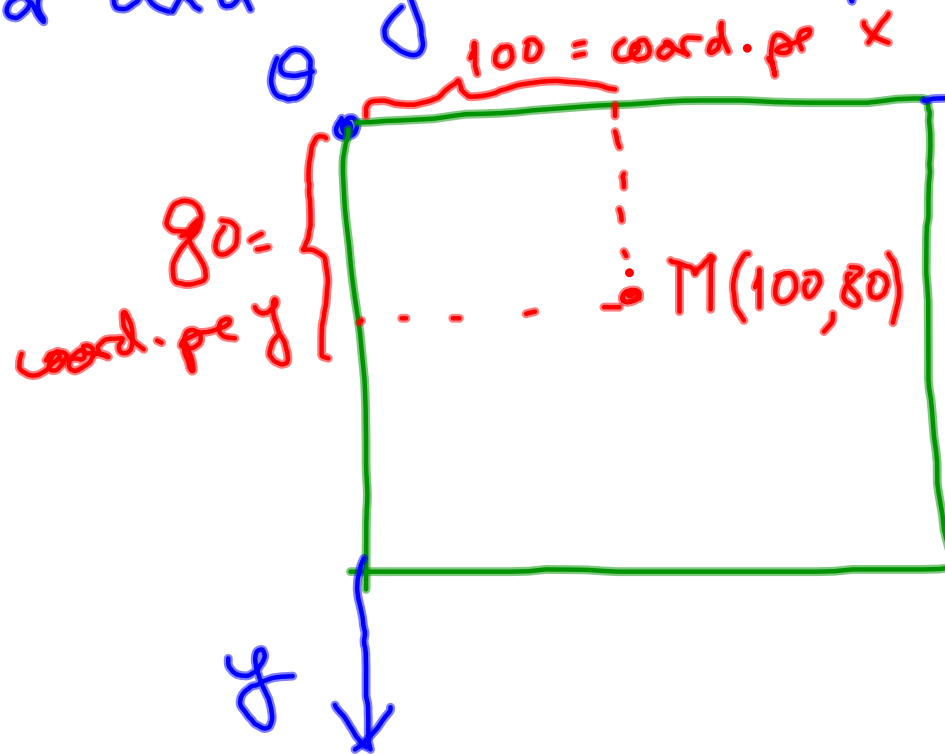


Realizarea de desene programate în App Inventor

Pentru acest lucru există componenta specializată numită "Canvas" - este un obiect vizibil ce poate fi tras pe suprafața de lucru din sertarul "Drawing and animation" și are formă dreptunghiulară.

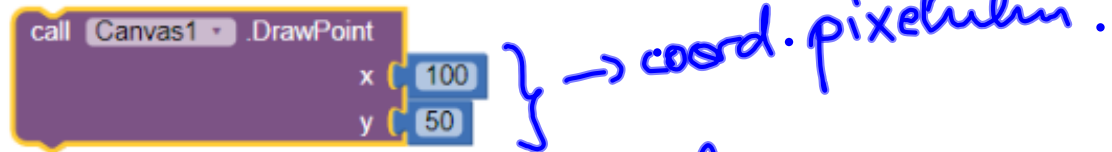
Desenarea pe canvas se face folosind coordonate într-un sistem XOy , aproximativ ca la mată, doar că originea este în stânga-sus iar axa Oy este îndreptată în jos:



orice punct (pixel)
se identifică prin
cele două coordonate.

Principalele funcții de desenare:

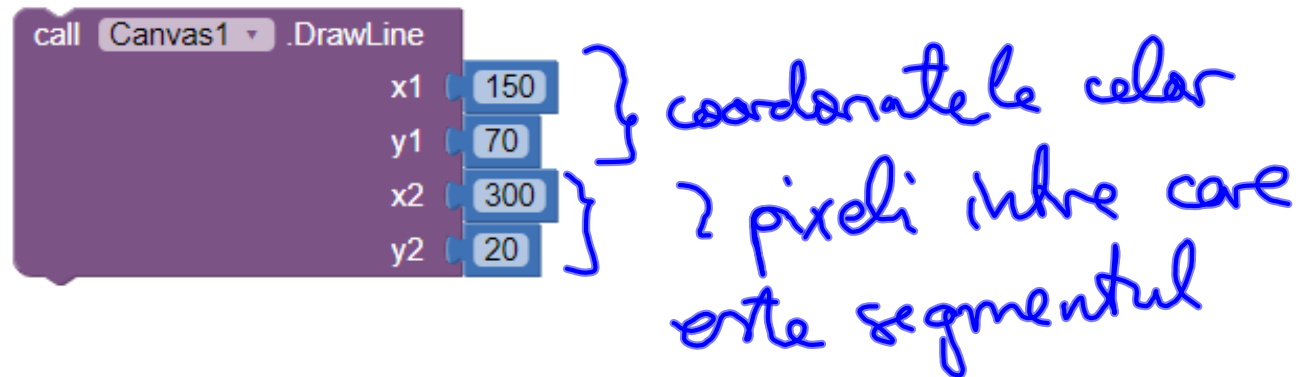
- Desenarea unui pixel:



- Schimbarea culorii de desenare:



- Desenarea unui segment:



Stabilirea grosimii liniei de desenare:

set Canvas1 . LineWidth to 3

Desenare cerc

call Canvas1 . DrawCircle
centerX 200
centerY 150
radius 100
fill false

} coordonatele centrului

→ raza

→ dacă cercul este

plin (true) sau doar
contur (false)

Exercitii:

Desenați o casuța:

