

Rândul 1:

Numele fișierelor (Borland) sau ale proiectelor (Code::Blocks) vor fi **pb01** respectiv **pb02**

Numele vostru îl veți pune ca și comentariu la începutul sursei.

1. Din fișierul matr.in se citesc două numere naturale n și m , $1 \leq n, m \leq 20$ și o matrice cu n linii și m coloane, cu elemente numere naturale nenule, de cel mult 4 cifre fiecare. Construiți și afișați o altă matrice în care fiecare element este înlocuit cu cmmmc-ul vecinilor săi (atât cei din stânga, dreapta, sus și jos cât și cei de pe diagonale). Pe baza acestei matrice determinați apoi, atât valoarea cât și indicele de linie, respectiv de coloană, ai elementului din matricea inițială pentru care cmmmc-ul vecinilor săi este maxim. Dacă există mai multe elemente pentru care cmmmc-ul vecinilor este maxim, se vor afișa informațiile cerute pentru fiecare în parte. Veți afișa și care este valoarea cmmmc-ului maxim. Respectați formatul de afișare de mai jos:

Exemplu:

matr.in	Matricea cu cmmmc-urile:
4 6	6 90 120 360 40 5
9 3 9 10 5 2	45 180 360 180 120 30
2 3 10 8 5 1	90 60 360 40 360 360
5 9 4 3 2 3	45 180 180 120 90 24
1 5 5 5 8 9	Cmmmc-ul maxim: 360
	Elementele sunt:
	10 la coordonatele (1,4)
	10 la coordonatele (2,3)
	4 la coordonatele (3,3)
	2 la coordonatele (3,5)
	3 la coordonatele (3,6)

2. Citiți un string având maxim 256 de caractere, format doar din cuvinte separate prin spații. Determinați și afișați toate cuvintele de lungime maximă, în ordine alfabetică, separate prin spații.

Exemplu:

Clasa unshpe B s-a porcit cam tare in ultima vreme pentru ca e pusa doar pe chiul si nu invata	invata pentru porcit ultima unshpe
--	------------------------------------