**MATRICI**

O matrice (se mai numește și Tablou Bidimensional) este o variabilă capabilă să rețină mai multe elemente, toate de același fel (la fel ca vectorii) însă acestea sunt structurate pe două dimensiuni: linii și coloane.

La fel ca vectorii indicii încep implicit de la 0.

(dacă dorim să lucrăm de la 1, declarăm cu 1 mai mult)

Declararea:

**tip nume [nr\_linii][nr\_coloane];**

De exemplu:

**int a[3][5];** matricea are 3 linii, numerotate 0,1,2 și 5 coloane, numerotate 0,1,2,3,4.

Un element al matricii se identifică prin indicii de linie și de coloană **a[ind\_linie][ind\_coloană]**

De regulă variabilele se notează cu n,m pentru număr de linii și coloane și cu i,j pentru indici ai elementelor.

Iat-o mai jos:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| a[0][0] | a[0][1] | a[0][2] | a[0][3] | a[0][4] |
| a[1][0] | a[1][1] | a[1][2] | a[1][3] | a[1][4] |
| a[2][0] | a[2][1] | a[2][2] | a[2][3] | a[2][4] |