Solutie pawns.

Vom urmari aici solutia generala care poate fi aplicata pe toate cazurile. Deoarece doi pioni nu au voie sa stea simultan in aceeasi casuta, nu putem aplica teoria Sprague – Grundy, si prin urmare nu exista un algoritm polinomial care sa rezolve problema. Prin urmare, vom folosi programare dinamica exponentiala in numarul de pioni. O( (N+M) ^ K) unde N este numarul de noduri, M este numarul de muchii iar K este numarul de pioni. DP[stare1][stare2]...[starek] [jucator] = 1/0 daca jucatorul „jucator” poate sa castige avand configuratia stare1,stare2 ... starek. Cele k stari sunt date de nodurile in care se afla pionii ordonate crescator astfel incat 2 stari cu pioni diferiti in aceleasi pozitii sa fie identice. Prin urmare, vom folosi o tehnica de memoizare pentru a putea calcula cele N^K stari eficient. (iar starile redundante nu vor fi calculate niciodata). Avand memoizarea facuta, raspunsul la cele Q intrebari va fi O(Q).