

Subiectul III (30 de puncte) - Varianta 031

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Generarea tuturor șirurilor de caractere de 5 litere, fiecare literă putând fi orice element din mulțimea $\{p, r, o, b, a\}$, se realizează cu ajutorul unui algoritm echivalent cu algoritmul de generare a: **(4p.)**
- a. aranjamentelor b. permutărilor c. submulțimilor d. produsului cartezian

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Se consideră subprogramul recursiv definit alăturat. Ce se va afișa în urma apelului `f1(4);?` **(6p.)**
- ```
void f1(int x)
{
 if (x <= 9)
 {
 cout << x + 1; | printf("%d", x + 1)
 f1(x + 2);
 }
}
```
3. Scrieți în limbajul C/C++ definiția completă a subprogramului **ordonare** care primește ca parametru un tablou unidimensional **x** cu cel mult 100 de elemente, numere reale, și un număr natural **n** ( $n \geq m$ ), ce reprezintă numărul efectiv de elemente ale tabloului **x**. Subprogramul va afișa tabloul obținut în urma schimbării poziției doar a elementelor impare din tablou astfel încât acestea să apară în ordinea crescătoare a valorilor lor. **(10p.)**

**Exemplu:** pentru  $n=6$  și  $x=(7, 11, 2, -8, -3, 10)$

subprogramul va afișa -3, 7, 2, -8, 11, 10

4. În fișierul **numere.txt**, se află memorate, pe prima linie un număr natural **n** ( $1 \leq n \leq 100$ ), iar pe fiecare dintre următoarele **n** linii, câte două numere întregi **x, y** ( $-100 \leq x \leq y \leq 100$ ), reprezentând capetele câte unui segment **[x, y]** desenat pe axa **Ox** de coordonate.

**a)** Scrieți în limbajul C/C++ un program eficient din punct de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorare, care citește din fișier datele existente, determină segmentul rezultat în urma intersecției tuturor celor **n** segmente date și afișează pe ecran două numere despărțite printr-un spațiu ce reprezintă capetele segmentului cerut. Dacă segmentele nu au niciun punct comun se va afișa pe ecran valoarea 0. **(6p.)**

**b)** Descrieți în limbaj natural algoritmul utilizat, justificând eficiența acestuia. **(4p.)**

**Exemplu:** dacă fișierul **numere.txt** are conținutul alăturat, se va afișa pe ecran

3 5

|       |  |
|-------|--|
| 5     |  |
| -7 10 |  |
| 3 20  |  |
| -5 5  |  |
| 0 12  |  |
| -8 30 |  |