

Subiectul III (30 de puncte) - Varianta 030

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Pentru generarea numerelor cu n cifre formate cu elementele mulțimii $\{0,4,8\}$ se utilizează un algoritm backtracking care, pentru $n=2$, generează, în ordine, numerele 40, 44, 48, 80, 84, 88.
Dacă $n=4$ și se utilizează același algoritm, care este numărul generat imediat după numărul 4008 ? (4p.)
- a. 4040 b. 4004 c. 4080 d. 8004

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Subprogramul `f` este definit alăturat. Ce se afișează ca urmare a apelului `f(1,4);?` (6p.)
- ```
void f (int x,int y)
{
 if(x<=y)
 {
 f(x+1,y);
 cout<<x; | printf("%d",x);
 }
}
```
3. Scrieți definiția completă a subprogramului `suma`, care primește prin cei 4 parametri `v, n, i, j`:
- `v`, un tablou unidimensional cu maximum 100 de elemente întregi din intervalul  $[-1000;1000]$ , numerotate de la 1 la `n`;
  - `n`, un număr natural reprezentând numărul de elemente din tabloul `v`;
  - `i` și `j`, două valori naturale cu  $1 \leq i \leq j \leq n$ .
- Subprogramul returnează suma elementelor `v1, ..., vi-1, vj+1, ..., vn` din tabloul `v`. (10p.)
4. Fișierul text `NUMERE.IN` conține pe prima linie un număr natural nenul `n` ( $1 \leq n \leq 100$ ) și pe următoarea linie `n` numere reale pozitive **ordonate crescător**, separate prin câte un spațiu.
- a) Scrieți un program C/C++ care citește din fișierul `NUMERE.IN` numărul natural `n`, și determină, utilizând un algoritm eficient din punct de vedere al timpului de executare și al memoriei utilizate, numărul de valori reale distincte de pe linia a doua din fișier.

**Exemplu:** dacă fișierul `NUMERE.IN` are conținutul:

6

2.3 2.3 2.8 5.7 5.7 6.3

atunci se afișează valoarea 4 (sunt 4 valori distincte: 2.3, 2.8, 5.7, 6.3). (6p.)

b) Descrieți în limbaj natural metoda utilizată și explicați în ce constă eficiența ei. (4p.)