

Subiectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Variabila **x** este utilizată pentru a memora numele, prenumele și salariul unei persoane. Numele și prenumele pot avea cel mult 20 de litere fiecare, iar salariul este un număr natural nenul mai mic decât 30000. Care dintre următoarele declarații este corectă? **(4p.)**
 - a. `var x:array[1..3,0..20] of real;`
 - b. `var x:array[1..3,0..20] of integer;`
 - c. `type persoana=record
 nume,prenume:string;
 sal:integer end;
var x:persoana;`
 - d. `type persoana=record(
 nume,prenume:string,
 sal:integer);
var x:persoana;`
2. Dacă **G** este un graf neorientat cu 4 noduri, atunci numărul maxim de muchii pe care le poate avea graful este: **(4p.)**
 - a. 5
 - b. 4
 - c. 3
 - d. 6

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Fie **T** un arbore cu rădăcină. Arborele are 8 noduri numerotate de la 1 la 8 și este descris prin următorul vector „de tați”: (4,1,6,0,1,1,4,7). Care sunt frunzele arborelui? **(6p.)**
4. Scrieți o expresie **Pascal** care să aibă valoarea **true** dacă și numai dacă variabila **c** de tip **char** este o literă mică a alfabetului englez. **(6p.)**
5. Scrieți un program **Pascal** care citește de la tastatură două numere naturale **n** și **k** ($2 < n < 25$, $0 < k < n$) și construiește în memorie o matrice cu **n** linii și **n** coloane formată numai din valori 1 și 2 astfel încât: elementele aflate pe primele **k** coloane sunt egale cu 1, iar elementele aflate pe ultimele **n-k** coloane sunt egale cu 2 ca în exemplul de mai jos.
Programul afișează pe ecran matricea construită, fiecare linie a matricei pe o linie a ecranului și elementele de pe aceeași linie separate prin câte un singur spațiu.
Exemplu: pentru **n=5**, **k=3** se construiește în memorie și se afișează matricea alăturată. **(10p.)**

1	1	1	2	2
1	1	1	2	2
1	1	1	2	2
1	1	1	2	2
1	1	1	2	2